

No.181/2 補足：グラデーションの分岐点マークの活用

色の指定と分岐点で滑らかなグラデーションを作る

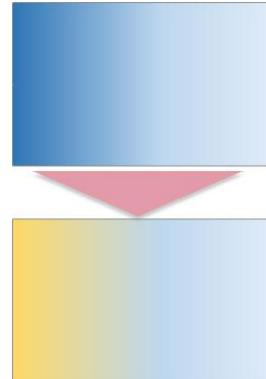
グラデーションの色合いと方向を細かく設定することもできる。



「グラデーションの分岐点」というスライダーがありますね。ここが色合いを決める場所です。それぞれの分岐点[▼]をクリックして、下の「色」=[▼]のプルダウンメニューから色を選びます。



選択中の分岐点の色を変えてみました。

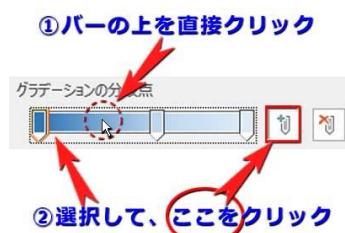


分岐点は増やすことも減らすこともできる。

分岐点を増やす二つの方法

方法1. 「グラデーションの分岐点」のバー上の、分岐点を増やしたい個所を直接クリックする。

方法2. 分岐点を増やしたい個所のすぐ左隣にある分岐点を選択して、右側にある⁺のボタンをクリックする。



1. と 2. のどちらのやり方でもOK。分岐点が増えました。

分岐点を減らす二つの方法

方法1. 無くしたい分岐点を下方か上方へ直接ドラッグしてバーから外す。

方法2. 無くしたい分岐点を選択して、右側にある×のボタンをクリックする。

1. と2. のどちらのやり方でもOK。分岐点が消えました。



分岐点はいくらでも増やせますが、分岐点同士の間隔が狭いと、同系色の濃淡をよほどキレイに並べない限り、グラデーションの色の流れが滑らかにいきません。デザインにもよりますが、色の境界が目立たないグラデーションを適用したいなら、分岐点同士の間隔を適正に保つ必要があります。

分岐点は左右にスライドさせることで位置を変えられるので、グラデーションのひだを伸ばすようなイメージで滑らかに整えて下さい。

